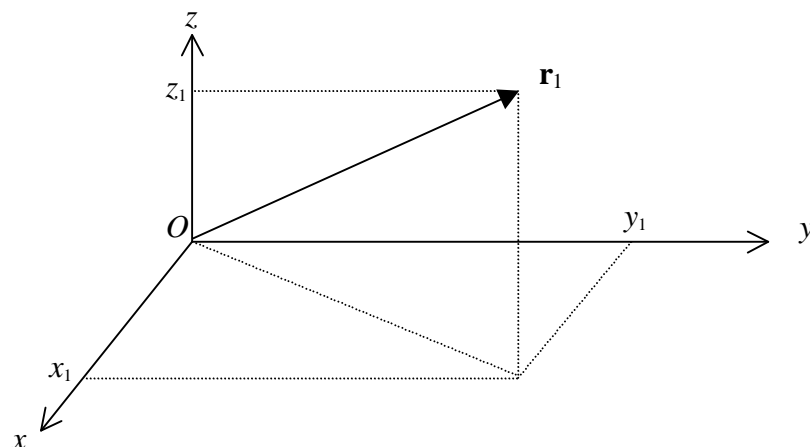


## Resum de vectors

En general, fixat un cert punt que prenem com origen ( $O$ ), es defineixen tres eixos mútuament perpendiculars  $x$ ,  $y$  i  $z$ , o **eixos de coordenades**. La posició d'un cos es representa pel seu vector posició, que és el conjunt de les projeccions de la seva posició sobre cada un dels eixos de coordenades, també anomenades **coordenades cartesianes** o rectangulars,  $\vec{r}_1 = (x_1, y_1, z_1)$ .

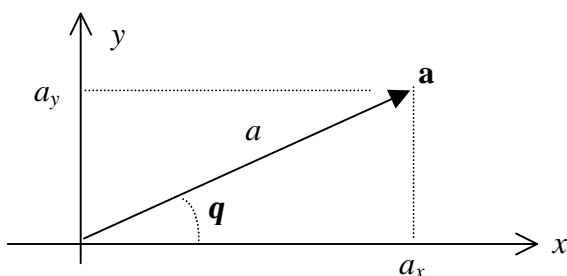


No sols la posició ve donada per un vector, sinó també moltes altres quantitats d'interès com la velocitat, l'acceleració i la força. Cal, doncs, fer un resum informal d'algunes propietats bàsiques dels vectors.

Els vectors s'indiquen amb una fletxa a sobre,  $\vec{r}$ . Per problemes tipogràfics, però, sovint s'indiquen amb negreta,  $\mathbf{r}$ , com en la majoria de llibres de Física.

Si ens limitem al cas de dues dimensions, un vector  $\mathbf{a}$  ve donat per dos nombres  $a_x$  i  $a_y$ , és a dir, les seves components cartesianes,

$$\mathbf{a} = (a_x, a_y)$$



Geomètricament podem imaginar el vector com la fletxa que, partint de l'origen de coordenades, arriba al punt  $(a_x, a_y)$ . A partir de les seves components podem calcular el **mòdul del vector**, definit com

$$a = |\mathbf{a}| = (a_x^2 + a_y^2)^{1/2} = \sqrt{a_x^2 + a_y^2}$$

Si pensem en el vector posició, el seu mòdul ens dóna la distància del cos a origen de coordenades. És a dir, el seu mòdul representa la longitud de la fletxa.

També podem calcular l'angle  $q$  entre el vector i, per exemple, l'eix  $x$ . Les funcions trigonomètriques d'aquest angle són

$$\cos q = a_x/a \quad \sin q = a_y/a \quad \operatorname{tg} q = a_y/a_x$$

A l'hora de calcular les funcions trigonomètriques s'ha de tenir en compte que les components cartesianes  $a_x$  i  $a_y$  poden ser positives o negatives (quan no són nul·les), mentre que el mòdul  $a$  sempre és

una quantitat positiva. Aleshores, l'angle  $q$  es calcula a partir de les funcions inverses corresponents, és a dir,

$$q = \arccos(a_x/a) \quad ; \quad q = \arcsin(a_y/a) \quad ; \quad q = \arctg(a_y/a_x)$$

El mòdul  $a$  i l'angle  $q$  constitueixen les **coordenades polars** del vector, a partir de les quals podem tornar a obtenir les coordenades cartesianes mitjançant les relacions

$$a_x = a \cos q \quad ; \quad a_y = a \sin q$$

En el cas de tres dimensions hi ha relacions similars. La generalització del concepte de mòdul és especialment senzilla

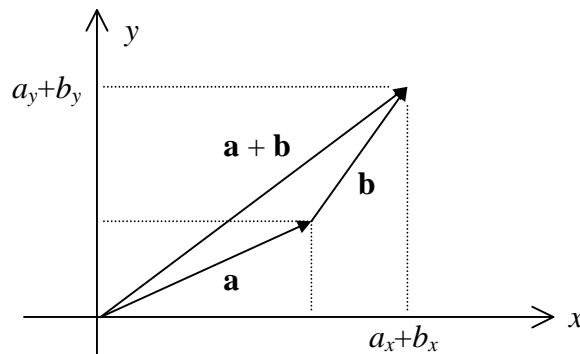
$$\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z) \quad \rightarrow \quad a = |\mathbf{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

Totes aquestes propietats bàsiques ens permeten pensar en un vector com en un objecte que té un **mòdul** (la seva longitud), una **direcció** (especificada pels angles amb els eixos), i un **sentit** (des de l'origen cap el punt  $(a_x, a_y, a_z)$ ).

**Els vectors es poden sumar**, operació que en termes de les seves components és

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = (a_x + b_x, a_y + b_y, a_z + b_z),$$

i que satisfà la propietat commutativa ( $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$ ).



**Un vector es pot multiplicar per un escalar** (nombre real)  $l$ , operació que en termes de les components cartesianes s'expressa

$$l\mathbf{a} = (la_x, la_y, la_z)$$

Aquesta operació satisfà la propietat commutativa  $l\mathbf{a} = \mathbf{a}l$

i les propietats distributives següents:

$$l(\mathbf{a}+\mathbf{b}) = l\mathbf{a} + l\mathbf{b}$$

$$(l+m)\mathbf{a} = l\mathbf{a} + m\mathbf{a}$$

A més a més, permet definir el **vector unitari**  $\hat{\mathbf{a}}$  (amb el signe ^ de barret)

$$\hat{\mathbf{a}} = \mathbf{a} / a$$

que com es pot comprovar té la mateixa direcció i sentit que  $\mathbf{a}$ , però mòdul unitat. (Fixeu-vos que dividir per  $a$  és equivalent a multiplicar pel seu invers,  $1/a$ .)

Uns vectors unitaris especialment útils són els que estan dirigits en el sentit positiu dels eixos de coordenades. En termes de components es defineixen com

$$\mathbf{i} = (1,0,0) \quad ; \quad \mathbf{j} = (0,1,0) \quad ; \quad \mathbf{k} = (0,0,1)$$

de manera que  $\mathbf{i}$  va en el sentit positiu de l'eix de les  $x$ ,  $\mathbf{j}$  en el de les  $y$  i  $\mathbf{k}$  en el de les  $z$ . Aquests 3 vectors són mútuament perpendiculars i permeten expressar qualsevol vector de la forma següent

$$\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z) = a_x\mathbf{i} + a_y\mathbf{j} + a_z\mathbf{k}$$

**El producte escalar de dos vectors** és una operació que es defineix com

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = ab \cos q$$

on  $a$  i  $b$  són els mòduls respectius i  $q$  és l'angle mínim que formen els dos vectors. Fixeu-vos que en aquesta operació a partir de dos vectors s'obté un escalar (un número). És important adonar-se que el producte escalar de dos vectors perpendiculars ( $q = 90^\circ$ ) és zero, i el de dos vectors paral·lels és  $\pm ab$  (segons  $q$  sigui  $0^\circ$  o  $180^\circ$ ). El producte escalar satisfà la propietat distributiva següent:

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{a} \cdot \mathbf{c}$$

### Problemes

- La posició d'un punt ve donada per les coordenades cartesianes:  $x = 2$  m,  $y = 3$  m,  $z = 1$  m.
  - Escriviu el seu vector posició en les diferents notacions que conegueu.
  - Quina és la distància del punt a l'origen?
- Segui el vector  $\mathbf{a} = \mathbf{i} + m\mathbf{j} + 2\mathbf{k}$ . Calculeu  $m$  per tal que el seu mòdul sigui 3.
- Dibuixeu el vector pertanyent al pla  $xy$ ,  $\mathbf{a} = 4\mathbf{i} + 3\mathbf{j}$ .
  - Quant val el seu mòdul?
  - Quin angle forma amb l'eix  $x$ ?
  - Determineu el seu vector unitari.
- Expresseu en les seves components cartesianes en el pla  $xy$  un vector de mòdul 5, que forma un angle de  $36.87^\circ$  respecte l'eix de les  $x$ .
- Trobeu les components rectangulars dels vectors situats al pla  $xy$ , de mòdul  $a$  i que formen un angle  $q$  amb l'eix  $x$ , per als següents valors:
  - $a = 10$  m,  $q = 30^\circ$  ;
  - $a = 5$  m,  $q = 45^\circ$  ;
  - $a = 10$  m/s,  $q = 240^\circ$  ;
  - $a = 8$  m/s<sup>2</sup>,  $q = 270^\circ$
- Sumeu i resteu els vectors  $\mathbf{a} = 3\mathbf{i} + 3\mathbf{j}$  i  $\mathbf{b} = 3\mathbf{i} - 3\mathbf{j}$ .
- Siguin els vectors  $\mathbf{a} = \mathbf{i} + \mathbf{j}$ ,  $\mathbf{b} = m\mathbf{i} + 1.5\mathbf{j}$ . Determineu  $m$  per a què el vector  $\mathbf{c} = 2\mathbf{a} - 2\mathbf{b}$  sigui unitari.
- Siguin els vectors  $\mathbf{a} = 3\mathbf{i} - 2\mathbf{j}$ ,  $\mathbf{b} = -4\mathbf{i} + \mathbf{j}$ . Calculeu:
  - el vector suma i el seu mòdul.
  - el vector diferència i l'angle que forma amb l'eix  $x$ .
  - el vector  $\mathbf{c} = 2\mathbf{a} - 3\mathbf{b}$  i el vector unitari que defineix la direcció i sentit de  $\mathbf{c}$ .
  - el producte escalar.
- Feu els productes escalars  $\mathbf{i} \cdot \mathbf{i}$ ,  $\mathbf{i} \cdot \mathbf{j}$ ,  $\mathbf{i} \cdot \mathbf{k}$ ,  $\mathbf{j} \cdot \mathbf{i}$ ,  $\mathbf{j} \cdot \mathbf{j}$ ,  $\mathbf{j} \cdot \mathbf{k}$ ,  $\mathbf{k} \cdot \mathbf{i}$ ,  $\mathbf{k} \cdot \mathbf{j}$ ,  $\mathbf{k} \cdot \mathbf{k}$ .
- Sobre un cos actuen dues forces de mòduls:  $F_1 = 5$  N,  $F_2 = 7$  N, que formen respectivament els següents angles amb l'eix  $x$ :  $60^\circ$  i  $-30^\circ$ . Determineu la força resultant (o força neta), el seu mòdul i l'angle que forma amb l'eix  $x$ .
- Un cos està sotmès a l'acció de tres forces segons el pla  $xy$  de mòduls 6 N, 3 N i 4 N, que formen uns angles de  $45^\circ$ ,  $30^\circ$  i  $60^\circ$  respecte l'eix de les  $x$ . Calculeu el mòdul de la resultant i l'angle que forma respecte l'eix  $x$ .
- Calculeu el producte escalar d'una força (5,3,4)N i un desplaçament (6,-1,2)m. Quin angle formen aquests dos vectors?
- Feu el producte escalar de (4,8,-2) i (6,-2,4). Que podeu dir d'aquests dos vectors?
- Considerem els vectors  $\mathbf{a} = (-4,3,2)$ ,  $\mathbf{b} = (6,2,-3)$  i  $\mathbf{c} = (2,-2,0)$ , i els escalars  $l = 2$  i  $m = 3$ , i comproveu que se satisfan les següents propietats distributives
  - $l(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = l\mathbf{a} + l\mathbf{b}$  ;
  - $(l+m)\mathbf{a} = l\mathbf{a} + m\mathbf{a}$  ;
  - $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{a} \cdot \mathbf{c}$
  - Raoneu per què no té cap sentit escriure  $\mathbf{a}(\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})(\mathbf{a} \cdot \mathbf{c})$

## Soluciones dels problemes de vectors

1. a)  $\mathbf{r} = (2,3,1)\text{m} = (2\mathbf{i} + 3\mathbf{j} + \mathbf{k})\text{m}$  ; b) 3.74 m
2.  $m = \pm 2$
3. a) 5; b)  $36.87^\circ$ ; c)  $\mathbf{u} = 0.8\mathbf{i} + 0.6\mathbf{j}$
4.  $\mathbf{a} = 4\mathbf{i} + 3\mathbf{j}$
5. a)  $(8.66,5)\text{m}$  ; b)  $(3.54,3.54)\text{m}$  ; c)  $(-5,-8.66)\text{m/s}$  ; d)  $(0,-8)\text{m/s}^2$
6.  $\mathbf{a}+\mathbf{b} = 6\mathbf{i}$  ;  $\mathbf{a}-\mathbf{b} = 6\mathbf{j}$
7.  $m = 1$
8. a)  $-\mathbf{i}-\mathbf{j}$ ,  $\sqrt{2}$  ; b)  $7\mathbf{i}-3\mathbf{j}$ ,  $-23.2^\circ$  ; c)  $\mathbf{c} = 18\mathbf{i} - 7\mathbf{j}$ ,  $0.932\mathbf{i} - 0.362\mathbf{j}$  ; d) -14
9.  $\mathbf{i}\cdot\mathbf{i} = 1$ ,  $\mathbf{i}\cdot\mathbf{j} = 0$ ,  $\mathbf{i}\cdot\mathbf{k} = 0$ ,  $\mathbf{j}\cdot\mathbf{i} = 0$ ,  $\mathbf{j}\cdot\mathbf{j} = 1$ ,  $\mathbf{j}\cdot\mathbf{k} = 0$ ,  $\mathbf{k}\cdot\mathbf{i} = 0$ ,  $\mathbf{k}\cdot\mathbf{j} = 0$ ,  $\mathbf{k}\cdot\mathbf{k} = 1$
10.  $(8.56\mathbf{i} + 0.83\mathbf{j})\text{N}$ , 8.6 N, 0.097 rad
11. 12.76 N, 0.80 rad
12.  $35\text{ Nm} = 35\text{ J}$ ,  $39.4^\circ$
13. El producte escalar és 0 i, per tant, els dos vectors són perpendiculars.
14. a)  $\mathbf{l}(\mathbf{a}+\mathbf{b}) = \mathbf{l}\mathbf{a} + \mathbf{l}\mathbf{b} = (-4,10,-2)$  ; b)  $(\mathbf{l}+\mathbf{m})\mathbf{a} = \mathbf{l}\mathbf{a} + \mathbf{m}\mathbf{a} = (-20,15,10)$  ;  
 c)  $\mathbf{a}\cdot(\mathbf{b}+\mathbf{c}) = \mathbf{a}\cdot\mathbf{b} + \mathbf{a}\cdot\mathbf{c} = -38$  ;  
 d)  $\mathbf{a}(\mathbf{b}\cdot\mathbf{c})$  és un vector (el vector  $\mathbf{a}$  per l'escalar  $\mathbf{b}\cdot\mathbf{c}$ ),  
 mentre que  $(\mathbf{a}\cdot\mathbf{b})(\mathbf{a}\cdot\mathbf{c})$  és un escalar (el producte de l'escalar  $\mathbf{a}\cdot\mathbf{b}$  i l'escalar  $\mathbf{a}\cdot\mathbf{c}$ )

## Potències de 10

$10^{3n}$	Prefix	Símbol
$10^{15}$	peta	P
$10^{12}$	tera	T
$10^9$	giga	G
$10^6$	mega	M
$10^3$	kilo	k
$10^{-3}$	mil·li	m
$10^{-6}$	micro	$\mu$
$10^{-9}$	nano	n
$10^{-12}$	pico	p
$10^{-15}$	femto	f